# Voyager sans s'ennuyer

# Des jeux sans matériel

## NI OUI - NI NON

Quelqu'un pose des questions, les autres doivent répondre sans jamais dire oui ou non

## LES RIMES

Celui qui commence dit un mot. Chacun son tour doit trouver un autre mot qui rime avec

## L'ALPHABET

On choisit une catégorie (fruits, animaux,...) puis on essaie de trouver un mot de cette catégorie commençant par chaque lettre de l'alphabet

## SI ON CHANTAIT !

Chacun son tour fredonne une mélodie. Les autres doivent retrouver de quelle chanson il s'agit

## LES DEVINETTES

Quelqu'un pense à un mot. Chacun son tour les autres posent une question pour le deviner.
Les questions doivent uniquement pouvoir être répondues par oui ou non

## DANS MA VALISE...

Quelqu'un commence avec "dans ma valise, j'ai mis..." et il dit une chose. Le suivant doit le répéter et ajouter une autre chose. Chacun son tour doit refaire la liste dans l'ordre et ajouter quelque chose

## OBSERVATION

Quelqu'un choisit un objet ou une couleur. Le premier qui voit cet objet ou quelque chose de cette couleur choisit la prochaine chose à trouver

# Des jeux à préparer

## LE TRAJET

A l'avance, dessinez sur une feuille A4 une route en couleur et de petites cases le long de cette route. Imprimez et découpez des dessins des endroits que vous allez traverser le temps du trajet (ou les noms des villes pour les plus grands). Lorsque les enfants voient qu'ils sont passés devant le premier endroit, ils collent le dessin ou le nom correspondant sur la première case et ainsi de suite tout au long de leur route. Vous pouvez aussi leur y glisser un bon pour un petit achat de leur choix sur une aire d'autoroute.

## QU'EST-CE QUI MANQUE ?

Je pense que chez vous aussi chaque enfant a son petit sac de voyage avec des jouets, peluches,... Dites à votre enfant de bien regarder dedans puis enlevez un objet. Il doit retrouver ce qui manque. Enlevez-en ensuite 2 puis 3,...

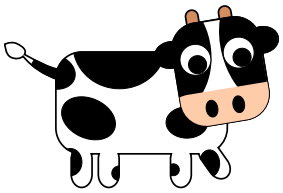
## LE LOTO

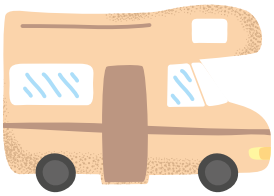
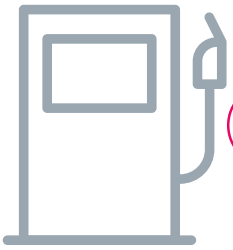
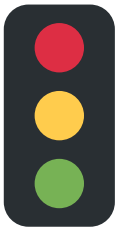
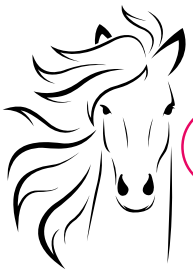
Imprimez la fiche suivante. Lorsque votre enfant voit un des objets, il peut le tracer. Prévoyez une petite récompense lorsqu'il a fini sa fiche !

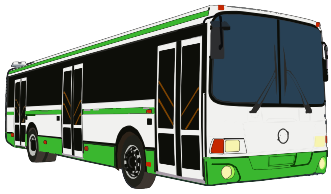
## LA BOÎTE

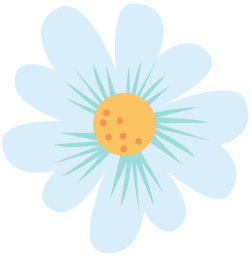
Prenez une petite boite en métal et mettez-y quelques Légos ou Playmobils (sans petites pièces). Ce peut-être le petit jeu "surprise" à dégainer dans un instant de "pfff c'est long, on y est bientôt ?"

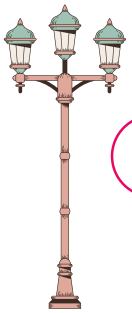
# Le loto du trajet

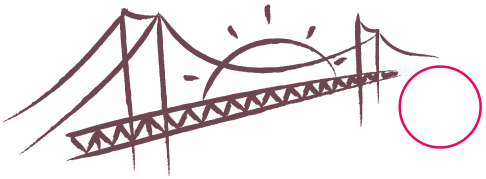


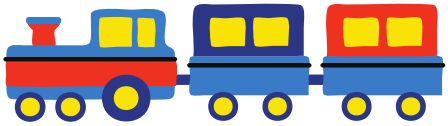















# Les pauses

## QUAND ?

Pour les enfants comme pour le conducteur, une pause toutes les 2h, 2h30 est vivement conseillée.

## COMMENT ?

Pour que ces pauses soient utiles,

- on regarde que les enfants en profitent à fond pour se dépenser. L'idée est que leurs jambes soient dégourdies pour la suite.
- on vérifie que les pleins soient fait, pour la voiture comme pour la famille (on boit, on mange/grignote suivant l'heure)
- on passe aux toilettes. "Oui mais je n'ai pas besoin" = nouvelle pause dans 5km !
- on se rafraichit. La voiture, surtout en été, ça donne chaud. Pour éviter que quelqu'un en souffre trop, on profite d'un moment à l'ombre ou on se mouille (vous pouvez prévoir les pistolets à eau pour cela !)

## OÙ ?

Si vous êtes sur l'autoroute, choisissez une aire où vous pourrez à la fois trouver des toilettes, faire le plein et faire bouger les enfants. On regarde donc qu'elle dispose d'une aire de jeux. Et si vous allez en France, ne manquez pas de jeter un œil sur Momes.net. Leur liste d'aires d'autoroute est une vraie mine d'or !

Si vous n'êtes pas sur l'autoroute, essayez de regarder à l'avance pour vous arrêter dans un bel endroit à découvrir ou un lieu accueillant pour les enfants (souvent, un simple cours d'eau fait l'affaire !)

Bon voyage !